

ПОЛОЖЕНИЕ

об открытом конкурсе по информационным технологиям

«В СОДРУЖЕСТВЕ С КОМПЬЮТЕРОМ 2018»

Официальная страница конкурса https://vk.com/v_sodrugestve_s_komputerom

1 Общие положения

Настоящее Положение определяет порядок проведения конкурса «В содружестве с компьютером 2018» (далее Конкурс), требования к представляемым работам и сопроводительной документации, номинации конкурса и их тематическую направленность. В случае несоблюдения авторами работ порядка, предусмотренного данным Положением, жюри конкурса может отклонять такие работы от рассмотрения.

Целью конкурса является повышения интереса молодежи к современным компьютерным технологиям, выявления и поощрения творческого потенциала школьников, развития образования и самообразования школьников.

Организаторами конкурса являются Министерство образования Рязанской области, Информационно-образовательный центр «Содружество».

К участию в конкурсе приглашаются учащиеся средних школ, лицеев, гимназий и учреждений дополнительного образования г. Рязани и Рязанской области не старше 18 лет.

Тема: «Содружество без границ: Россия – Япония» - для работ в номинациях конкурса «Компьютерный рисунок», «Коллаж», «Презентация» выбрана в связи с тем, что 2018 год распоряжением Президента РФ объявлен Годом России в Японии и Годом Японии в России.

Свободная тема – для работ в номинациях конкурса «Прикладное программирование», «Разработка сайтов», «Компьютерная анимация», «Мультипликация».

Работы по всем номинациям должны сопровождаться аннотацией, в которой автор излагает свое видение соответствия работы выбранной теме.

Организационные расходы, связанные с проведением конкурса, призовой фонд финансируются Информационно-образовательным центром «Содружество».

Все вопросы можно направлять в группу Конкурса в ВК https://vk.com/v_sodrugestve_s_komputerom или по телефону: +7 (4912) 92-24-02.

2 Регламент конкурса

2.1 Прием работ

Участники подают заявки и предоставляют свои работы – с 31 марта по 5 апреля 2018г. Заявка участника заполняется онлайн по ссылке (<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeYBrdqthYoSRyRLuK3jq25VI44x4Gncvbr3GcJBkg5ftkyg/viewform>). Конкурсные работы размещаются на сервисах хранения и обмена данными (например: Яндекс Диск, Облако или любых других), ссылки прикрепляются к заявке. Также работы принимаются на съемных носителях (CD, DVD) по адресу: Первомайский проспект, 61 (правое крыло) по графику (таблица 1).

Таблица 1: график приема работ

Дата	Время	на диске/онлайн
31.03-05.04 (суббота-четверг)	конкурсная работа размещается на любом сервисе хранения и обмена данными, ссылка на работу указывается в заявке	
31.03.2018 суббота	17.00-19.00	Первомайский проспект, 61 (правое крыло)
01.04.2018 воскресенье	15.00-18.00	
03.04.2018 вторник	16.00-17.00	

ВАЖНО!

! Не удаляйте конкурсные работы с сервисов хранения и обмена данными до окончания отборочного этапа.

! Убедитесь, что Ваша работа доступна по ссылке и заявка заполнена верно.

! Все конкурсные работы проверяются на работоспособность и соответствие требованиям конкурса. Организационный комитет оставляет за собой право не допускать работу до конкурса.

2.2 Предварительная оценка жюри

После указанного срока конкурсные работы, соответствующие требованиям конкурса, передаются экспертам для ознакомления и предварительной оценки.

2.3 Отбор финалистов

По результатам предварительных оценок жюри отбираются работы, прошедшие в финал.

2.4 Финал: представление конкурсной работы

Финальные туры конкурса проводятся:

- ✓ «Компьютерный рисунок», «Коллаж» и «Компьютерная 2D и 3D-анимация», «Мультипликация», «Презентация» - 20 апреля 2018г.;
- ✓ «Прикладное программирование» и «Разработка сайтов» - 21 апреля 2018г.

Участники, прошедшие в финал, сопровождают показ работы устным докладом.

Доклад должен включать:

- ✓ краткое обоснование выбора темы работы, среды разработки; цель работы;
- ✓ если во время доклада будет использоваться компьютерная презентация, её необходимо выполнить в формате Microsoft Office PowerPoint и предоставить в оргкомитет в электронном виде в день подачи заявки и работы;
- ✓ презентация проекта (демонстрация и доклад) не должна превышать по времени 3 минуты.

Время и место проведения Конкурса будут опубликованы в группе ВК «В Содружестве с компьютером 2018» https://vk.com/v_sodrugestve_s_komputerom и на сайте <http://www.sodrinфо.ru/> после завершения регистрации заявок.

Таблица 2: регламент конкурса

1	Прием работ	с 31.03 по 05.04.2018		
2	Предварительная оценка жюри	с 08.04 по 11.04.2018		
3	Отбор финалистов	с 12.04 по 15.04.2018		
4	Финал по номинациям	20.04.2018		21.04.2018
		«Компьютерный рисунок», «Коллаж», «Презентация»	«Компьютерная 2D и 3D-анимация», «Мультипликация»	«Прикладное программирование», «Разработка сайтов»
		тема: «Содружество без границ: Россия – Япония»	Свободная тема	Свободная тема

3 Требования к работам:

3.1 Общие требования к работам

- ✓ соответствие заявленной теме;
- ✓ не более 2-х авторов на одну работу;
- ✓ работы не должны содержать:
 - ненормативную лексику
 - высказывания, призывающие к насилию, оскорбляющие честь и достоинство страны, организации, человека;
 - изображения всех видов свастики, дискриминации, вандализма, крови, отражающих телесные страдания людей и животных;
- ✓ не допускаются работы, ранее номинированные на Конкурс, не смотря на степень доработки.

Работы, представленные на Конкурс, не возвращаются и могут быть использованы организатором в экспозициях выставок, при подготовке публикаций в электронных и печатных СМИ, производстве полиграфической и сувенирной продукции с указанием авторства.

3.2 Номинации «Компьютерный рисунок», «Коллаж»:

Компьютерный рисунок – растровые или векторные рисунки по теме конкурса, выполненные полностью самостоятельно с помощью любого программного средства.

Коллаж – создание целого изображения из ряда отдельных фрагментов изображений и других графических элементов путем их наложения на основной фон композиции с разными типами смешивания и прозрачности.

Требования к работе:

- ✓ Работа предоставляется в электронном (итоговый + 5 промежуточных файлов в формате *.jpg или *.png) и бумажном виде (формат А4);

Критерии оценки:

- 1) соответствие заявленной теме;
- 2) оригинальность и содержательность сюжета;
- 3) уникальность и корректность информации;
- 4) количество и техническая сложность обработки готовых изображений – для коллажей;
- 5) художественная ценность;
- 6) текст (если таковой имеется) легко читаем, фон сочетается с текстом и графическими объектами;
- 7) завершённость работы, возможность её использования в качестве плаката, открытки.

3.3 Номинация «Презентация»:

Требования к работе:

- ✓ презентация должна быть выполнена в программе PowerPoint;
- ✓ время демонстрации – не более 3 минут, количество слайдов – не более 20;
- ✓ исходные файлы звуковых дорожек и видео, на которые делается ссылка в презентации, должны быть приложены к работе;
- ✓ в заявке обязательно указать номера слайдов, на которых имеется звуковая дорожка, а также количество звуковых дорожек.

Критерии оценки:

- 1) раскрытие темы, содержание;
- 2) дизайн презентации;
- 3) достоверная информация об исторических справках и текущих событиях;
- 4) графическая информация (иллюстрации, графики, таблицы, диаграммы и т.д.);
- 5) подача материала проекта – презентации.

3.4 Номинации «Компьютерная 2D и 3D-анимация», «Мультипликация»:

Компьютерная 2D и 3D-анимация – видеоряд, полностью созданный в специальных графических программах и программных пакетах.

Мультипликация – покадровая анимация рисунков или кукол, изображающих отдельные моменты движения (стоп-моушн, пластилиновые мультфильмы).

Требования к работе:

- ✓ технические требования: разрешение не менее 720x576, рекомендуемый кодек H.264;
- ✓ приложить к работе не менее 5 промежуточных или используемых файлов: изображения, фотографии, звуковые файлы;
- ✓ к работам, требующим предварительной установки дополнительного программного обеспечения, приложить установочный файл требуемой программы.
- ✓ оргкомитет оставляет за собой право сократить показ работы в финале, имеющей длинный хронометраж.

Критерии оценки:

- 1) оригинальность и содержательность сюжета;
- 2) художественная ценность, режиссура, сюжетная линия;
- 3) техническое исполнение;
- 4) титры, указание источников;
- 5) трудоемкость;
- 6) завершённость работы

3.5 Номинация «Прикладное программирование»:

Прикладное программирование: игровые и обучающие программы, тесты, решение задач в пределах школьной программы по любому курсу и т.д.

Требования к работе:

- ✓ работа должна быть откомпилирована и не требовать установки среды разработки;
- ✓ приложить исходный код программы;
- ✓ предоставить текстовый файл (формат *.doc, *.docx или *.txt) содержащий:
 - описание разработанной программы;
 - алгоритма работы программы;
 - подробную инструкцию по запуску и использованию продукта.

Примечание: если для запуска и корректной работы программы необходима установка дополнительного программного обеспечения – необходимо указать это в инструкции к продукту и приложить все необходимые дистрибутивы.

Критерии оценки:

- 1) Новизна и оригинальность;
- 2) Возможность широкого применения;
- 3) Практическая значимость разработки;
- 4) Удобный интерфейс.

3.6 Номинация «Разработка сайта»:

Конкурсные работы будут оцениваться по трем категориям:

3.6.1 разработка сайта: конструктор

3.6.2 разработка сайта: CMS

3.6.3 разработка сайта: программирование

3.6.1 Разработка сайта: конструктор

Требования к работе:

- ✓ сайт должен быть размещен в сети Интернет и доступен с момента подачи заявки и до окончания конкурса;
- ✓ предоставить скриншоты основных страниц (минимум 5 штук) и скриншот личного кабинета (для подтверждения авторства). Скриншоты разместить на сервисе хранения и обмена данными (например, Яндекс Диск, Облако или любых других);
- ✓ работа должна быть уникальной и полностью завершенной.

Критерии оценки:

- 1) идея сайта;
- 2) дизайн и юзабилити;
- 3) наполняемость (количество контента);
- 4) презентация (представление работы на конкурсе).

3.6.2 Разработка сайта: CMS

Требования к работе:

- ✓ разместить полную версию сайта в виде архива на сервисе хранения и обмена данными (например, Яндекс Диск, Облако или любых других). Архив должен содержать все необходимые файлы для запуска локальной версии: базы данных, текстовый файл со всеми необходимыми данными для авторизации, дистрибутивы и инструкции по установке дополнительного программного обеспечения и другие.
- ✓ для сайтов, размещенных в сети Интернет: сайт должен быть доступен с момента подачи заявки и до окончания конкурса;
- ✓ предоставить скриншоты основных страниц (минимум 5 штук) и скриншот личного кабинета (для подтверждения авторства). Скриншоты разместить на сервисе хранения и обмена данными;
- ✓ работа должна быть уникальной и полностью завершенной.

Критерии оценки:

- 1) идея сайта;
- 2) дизайн и юзабилити;
- 3) наполняемость (количество контента);
- 4) техническое решение;
- 5) презентация (представление работы на конкурсе).

3.6.3 Разработка сайта: программирование

Требования к работе:

- ✓ разместить полную версию сайта в виде архива на сервисе хранения и обмена данными (например, Яндекс Диск, Облако или любых других). Архив должен содержать все необходимые файлы для запуска локальной версии: базы данных, текстовый файл со всеми необходимыми данными для авторизации, дистрибутивы и инструкции по установке дополнительного программного обеспечения и другие;
- ✓ для сайтов, размещенных в сети Интернет: сайт должен быть доступен с момента подачи заявки и до окончания конкурса;
- ✓ предоставить скриншоты основных страниц (минимум 5 штук) и скриншот личного кабинета (для подтверждения авторства). Скриншоты разместить на сервисе хранения и обмена данными;
- ✓ работа должна быть уникальной и полностью завершенной.

Критерии оценки:

- 1) идея сайта;
- 2) дизайн и юзабилити;
- 3) наполняемость (количество контента);
- 4) техническое решение;
- 5) презентация (представление работы на конкурсе).

4 Награждение победителей

Победители конкурса во всех номинациях определяются членами жюри, а также проводится онлайн-голосование на «Приз зрительских симпатий» в номинациях:

- ✓ «Компьютерный рисунок»;
- ✓ «Коллаж»;
- ✓ «Компьютерная 2D-3D-анимация»;
- ✓ «Мультипликация»

Всем участникам Открытого конкурса программирования вручаются сертификаты участия, победители награждаются дипломами и ценными призами.

Победителям конкурса, занявшим 1-3 места и обучающимся с 8 по 11 классы включительно, предоставляется право на участие в экономической программе XXV «Международного экономического лагеря «Содружество» на льготной основе.

Онлайн-голосование на «Приз зрительских симпатий» будет проводиться на официальной странице Конкурса https://vk.com/v_sodrugestve_s_komputerom.

Сроки проведения онлайн-голосования: с 10 апреля 2018г по 20 апреля 2018г. Точное время окончания голосования будет опубликовано в официальной группе Конкурса.

Условия:

- ✓ поставить «мне нравится» под понравившейся работой и оставить комментарий (не менее 5 слов);
- ✓ проголосовать можно за любое количество работ;
- ✓ все случаи "накрутки" голосования платными сервисами (например: seosprint.ru, seo-fast.ru, wmmail.ru и их аналоги) или фейковыми аккаунтами недопустимы. При выявлении нарушения правил, накрученные голоса будут аннулированы.